

1  Kijk.

Victor, Axel en Max zijn drie vrienden op de camping.

Wie slaapt er het verst van het zwembad? Omkring.

Max      Axel      **Victor**

Wie moet er het minst ver wandelen om zich te douchen? Omkring.

**Max**      Axel      Victor

Wie slaapt het dichtst bij de rivier? Omkring.

Max      **Axel**      Victor

Vandaag wandelen ze samen naar het zwembad.

De jongens willen de kortste weg nemen.

Wie vertrekt er dan het eerst naar wie?

En vervolgens naar wie?

**Victor wandelt eerst naar Axel.**

**Ze wandelen langs Max om zo samen naar het zwembad te gaan.**

Duid een mogelijke weg aan met een blauwe kleur.

Axel poetst 's morgens zijn tanden in de wasruimte.

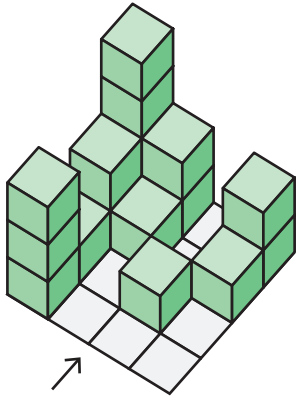
Dan haalt hij brood in de winkel.

Terug naar de tent loopt hij langs het water.

Duid de weg die hij loopt aan met een groene kleur.

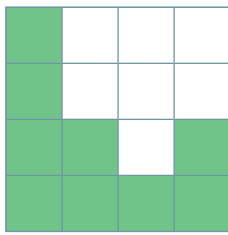
2

- Maak van dit bouwsel een bouwplan. Je mag blokjes gebruiken om het bouwsel te bouwen.
- Kleur vervolgens het vooraanzicht, het zijaanzicht links en rechts en het achteraanzicht.

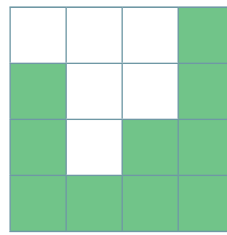


4	2		2
2	1		1
1		1	
3			

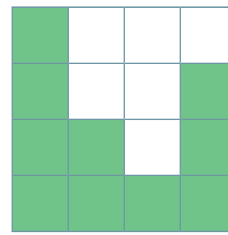
bouwplan



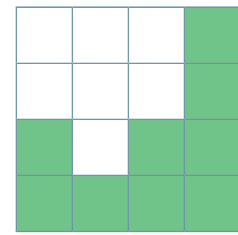
vooraanzicht



rechterzijaanzicht



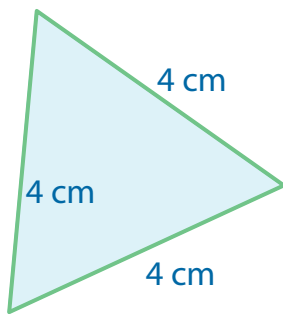
linkerzijaanzicht



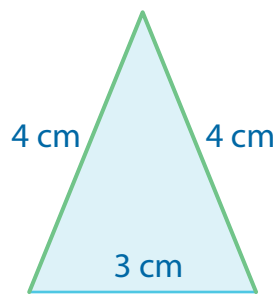
achteraanzicht

3

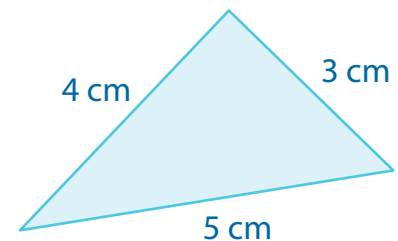
- Meet de zijden van de driehoeken. Noteer de lengte bij de zijden.
- Overtrek de zijden die even lang zijn in dezelfde kleur.
- Bepaal dan de juiste naam van de driehoeken.



Deze driehoek heeft 3  
gelijke zijden.  
Dit is een gelijkzijdige  
driehoek.



Deze driehoek heeft 2  
gelijke zijden.  
Dit is een gelijkbenige  
driehoek.

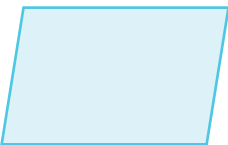
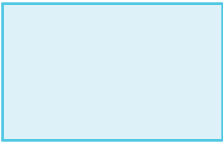
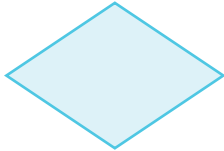


Deze driehoek heeft 0  
gelijke zijden.  
Dit is een ongelijkbenige  
driehoek.

- 4  Onderzoek de hoeken van de driehoeken met je geodriehoek.  
 Duid de scherpe hoeken met een bolletje aan.  
 Bepaal dan de juiste naam van de driehoek.

		
Deze driehoek heeft 2___ scherpe hoeken, 1___ rechte hoek(en) en 0___ stompe hoek(en). Dit is een <b>rechthoekige</b> _____ _____ driehoek.	Deze driehoek heeft 3___ scherpe hoeken, 0___ rechte hoek(en) en 0___ stompe hoek(en). Dit is een <b>scherphoekige</b> _____ _____ driehoek.	Deze driehoek heeft 2___ scherpe hoeken, 0___ rechte hoek(en) en 1___ stompe hoek(en). Dit is een <b>stomphoekige</b> _____ _____ driehoek.

- 5  Duid de juiste eigenschappen van deze vierhoeken aan.  
 Geef de juiste naam.

		
<input type="checkbox"/> 4 gelijke zijden <input type="checkbox"/> 4 rechte hoeken <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 evenwijdige zijden <input checked="" type="checkbox"/> overstaande of tegenoverliggende hoeken zijn gelijk <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 gelijke zijden	<input type="checkbox"/> 4 gelijke zijden <input checked="" type="checkbox"/> 4 rechte hoeken <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 evenwijdige zijden <input checked="" type="checkbox"/> overstaande of tegenoverliggende hoeken zijn gelijk <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 gelijke zijden	<input checked="" type="checkbox"/> 4 gelijke zijden <input type="checkbox"/> 4 rechte hoeken <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 evenwijdige zijden <input checked="" type="checkbox"/> overstaande of tegenoverliggende hoeken zijn gelijk <input checked="" type="checkbox"/> 2 aan 2 gelijke zijden
Dit is een <b>parallelogram</b> _____ _____.	Dit is een <b>rechthoek</b> _____ _____.	Dit is een <b>ruit</b> _____ _____.

6

- Teken de diagonalen van deze vierhoeken.
- Duid de juiste eigenschappen aan.



		
<p>De diagonalen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> zijn even lang.</li> <li><input type="checkbox"/> staan loodrecht op elkaar.</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> halveren elkaar of snijden elkaar middendoor.</li> </ul>	<p>De diagonalen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> zijn even lang.</li> <li><input type="checkbox"/> staan loodrecht op elkaar.</li> <li><input type="checkbox"/> halveren elkaar of snijden elkaar middendoor.</li> </ul>	<p>De diagonalen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> zijn even lang.</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> staan loodrecht op elkaar.</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> halveren elkaar of snijden elkaar middendoor.</li> </ul>

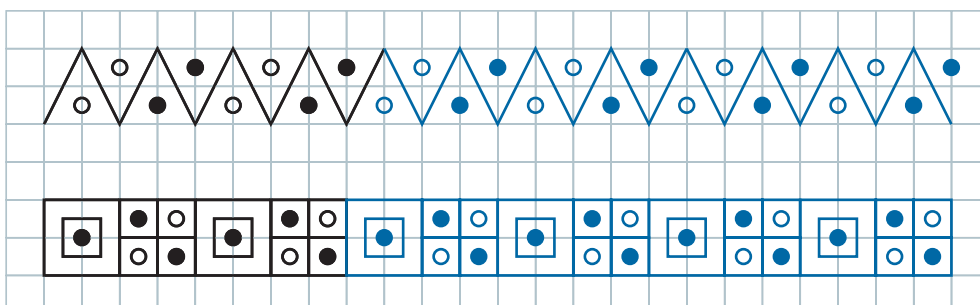
7

- Omkring de ruimtefiguren.



8

- Zet het patroon verder.



1  Kijk.

Joris, Rayan en Douwe zijn vrienden in het vakantiepark.  
 Joris verblijft in huisje nummer 24. Plaats J bij huisje nr. 24.  
 Rayan verblijft in huisje nummer 56. Plaats R bij huisje nr. 56.  
 Douwe verblijft in huisje nummer 76. Plaats D bij huisje nr. 76.  
 Vandaag gaan ze samen naar het tennisveld.

- Duid de kortste wandelweg aan voor elk van de jongens.  
 De weg van Joris duid je aan met een groene kleur.  
 De weg die Douwe volgt, duid je aan met blauw.  
 De weg die Rayan volgt, duid je aan met rood.

- Wie kan een stukje samen wandelen?

Antwoordzin: Douwe en Rayan kunnen een stukje samen wandelen.

- Wie verblijft er het dichtst bij de ingang van het park? Omkring.

Joris                      Douwe                      Rayan

- Ze gaan samen naar de zwembijver. Wie moet er het verst lopen? Omkring.

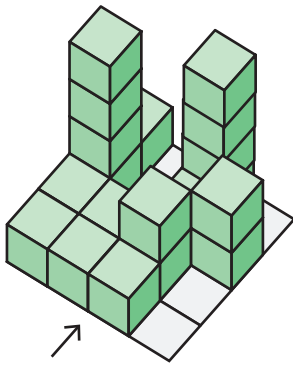
Joris                      Douwe                       Rayan

- Wie verblijft er het dichtst bij de parking? Omkring.

Joris                       Douwe                      Rayan

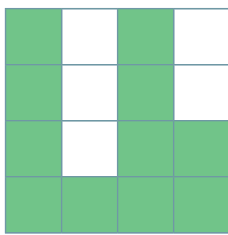
2

- Maak van dit bouwsel een bouwplan. Je mag blokjes gebruiken om het bouwsel te bouwen.
- Kleur het vooraanzicht, het zijaanzicht links en rechts en het achteraanzicht.

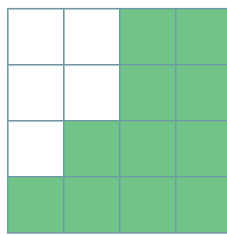


1		4	
4		1	2
1	1	2	
1	1	1	

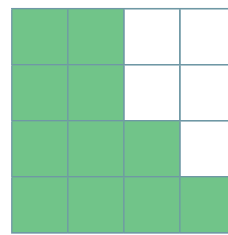
bouwplan



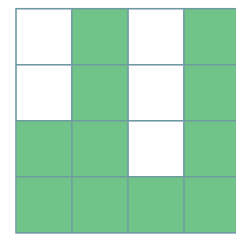
vooraanzicht



rechterzijaanzicht



linkerzijaanzicht

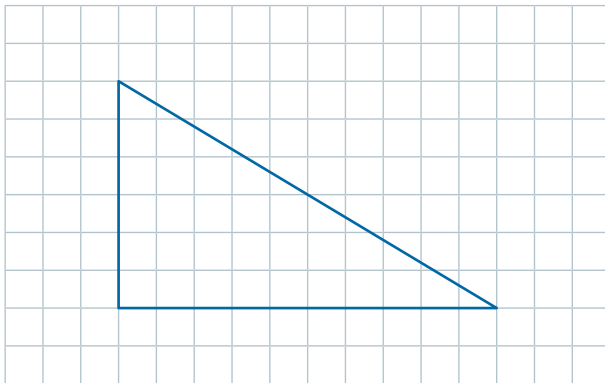


achteraanzicht

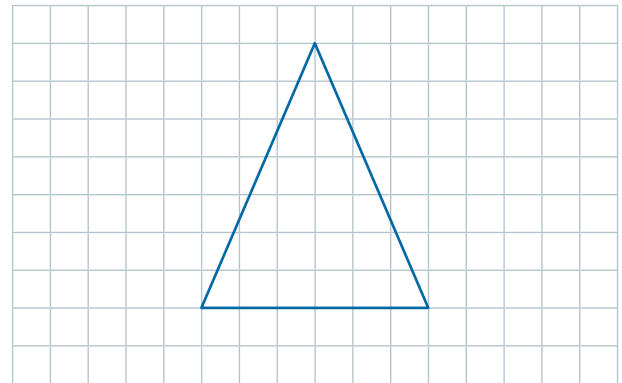
3

- Teken de gevraagde driehoeken. Gebruik een geodriehoek.

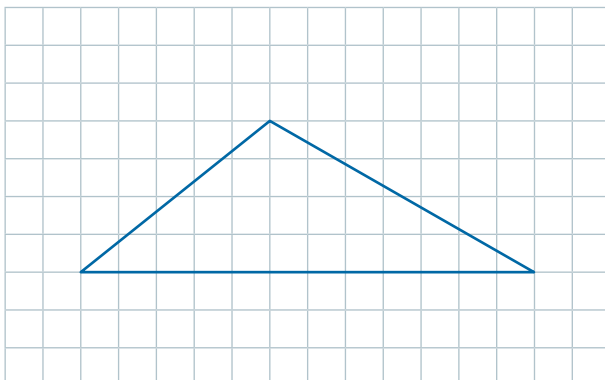
1. Een rechthoekige driehoek



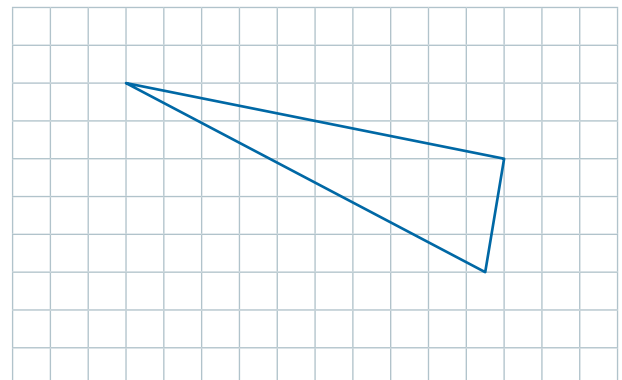
2. Een gelijkbenige driehoek



3. Een stomphoekige driehoek



4. Een ongelijkbenige driehoek

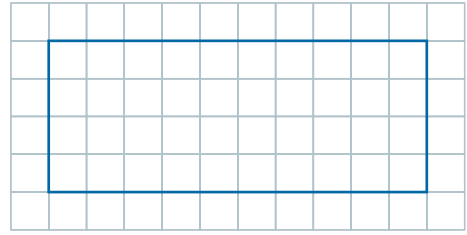


4

- Teken een vierhoek aan de hand van de eigenschappen die gegeven worden.
- Geef de juiste naam van de figuur die je tekende.

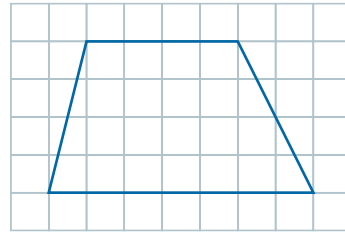
1. Deze vierhoek heeft:
- 2 aan 2 gelijke zijden (overstaande of tegenoverliggende zijden zijn gelijk)
  - 4 rechte hoeken

De naam van deze veelhoek: **rechthoek (of vierkant)**



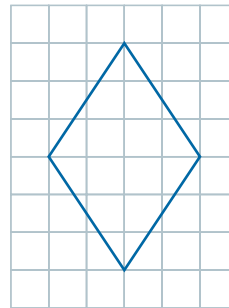
2. Deze vierhoek heeft:
- 1 paar evenwijdige zijden
  - de overstaande of tegenoverliggende hoeken zijn niet gelijk

De naam van deze veelhoek: **trapezium**



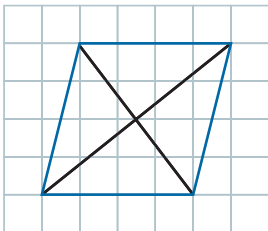
3. Deze vierhoek heeft:
- 2 paar evenwijdige zijden
  - 2 scherpe en twee stompe hoeken
  - 4 gelijke zijden

De naam van deze veelhoek: **ruit**



5

- Teken zelf de vierhoek met de gegeven diagonalen.
- Geef de figuur de juiste naam.
- Duid de juiste eigenschappen aan van de diagonalen.

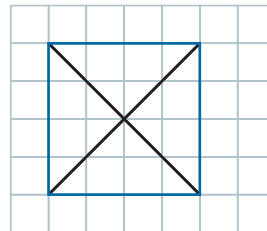


De naam van deze vierhoek:

**parallellogram**

De diagonalen

- staan loodrecht op elkaar.
- zijn gelijk (even lang).
- halveren elkaar of snijden elkaar middendoor.



De naam van deze vierhoek:

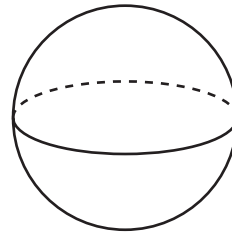
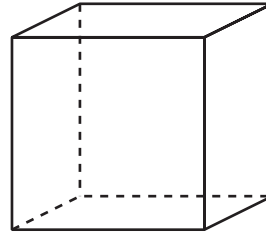
**vierkant**

De diagonalen

- staan loodrecht op elkaar.
- zijn gelijk (even lang).
- halveren elkaar of snijden elkaar middendoor.

6

- Verbind elke foto met de passende ruimtefiguur.
- Schrijf de passende naam bij elke figuur.



kubus \_\_\_\_\_

bol \_\_\_\_\_

kegel \_\_\_\_\_

cilinder \_\_\_\_\_

7

- Zet dit patroon verder.

