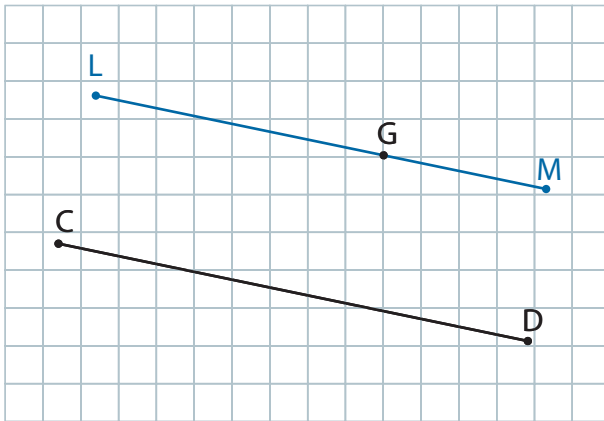


1

- Teken de gevraagde evenwijdige rechten of lijnstukken.
- Noteer // of \perp .



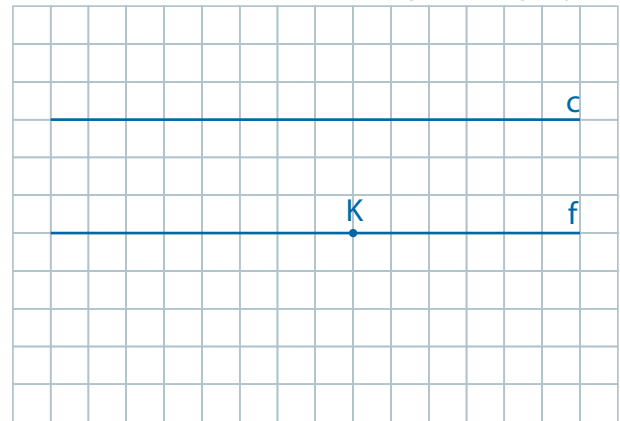
- Teken het lijnstuk [LM] door punt G evenwijdig aan lijnstuk [CD].



[LM] // [CD]

- Teken een rechte c.
- Teken een punt K, maar niet op rechte c.
- Teken de rechte f door punt K evenwijdig aan rechte c.

meerdere oplossingen mogelijk



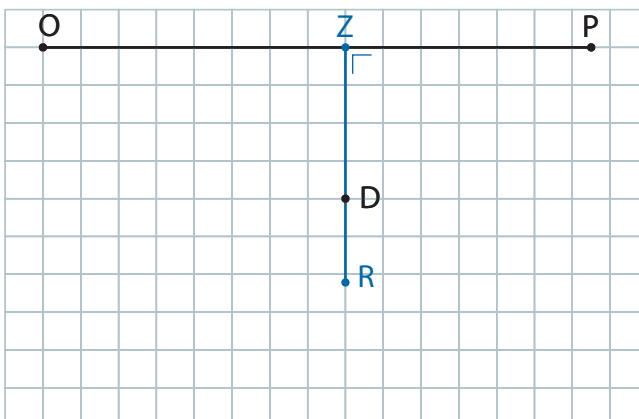
c // f

2

- Teken de gevraagde loodrechten of loodrechte lijnstukken.
- Noteer // of \perp .

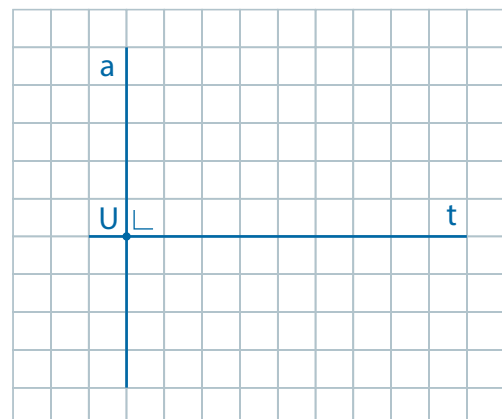


- Teken het lijnstuk [ZR] door punt D loodrecht op lijnstuk [OP].



[ZR] \perp [OP]

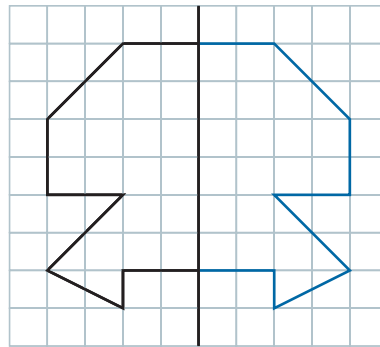
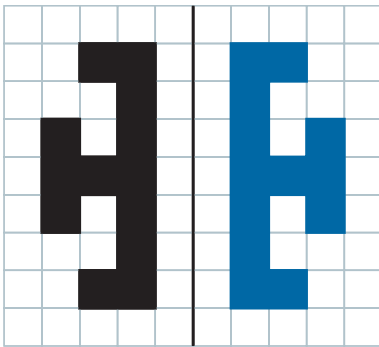
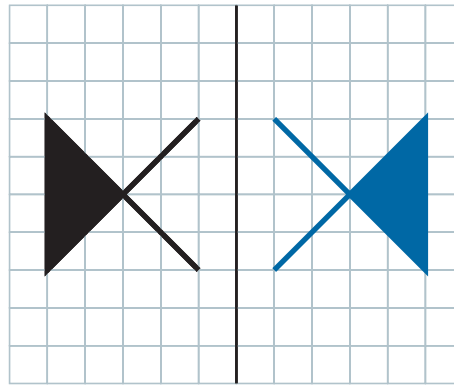
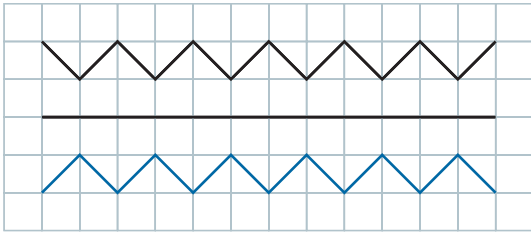
- Teken een verticale rechte a.
- Zet punt U op rechte a.
- Teken door punt U de rechte t loodrecht op rechte a.



a \perp t meerdere oplossingen mogelijk

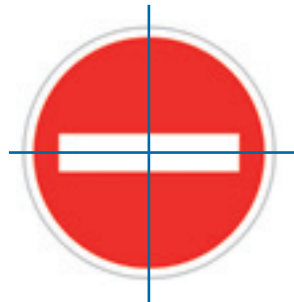
3

Teken het spiegelbeeld.



4

Teken één of meerdere symmetrieassen indien mogelijk.



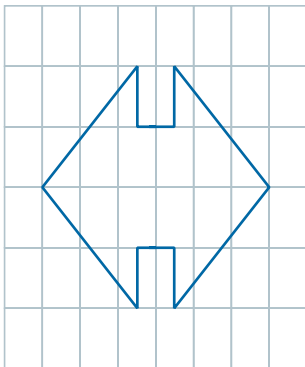
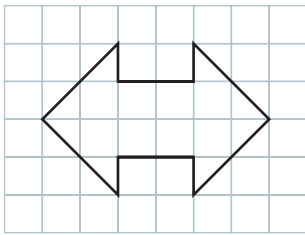
5

Teken een kring rond de katten die gelijkvormig zijn.

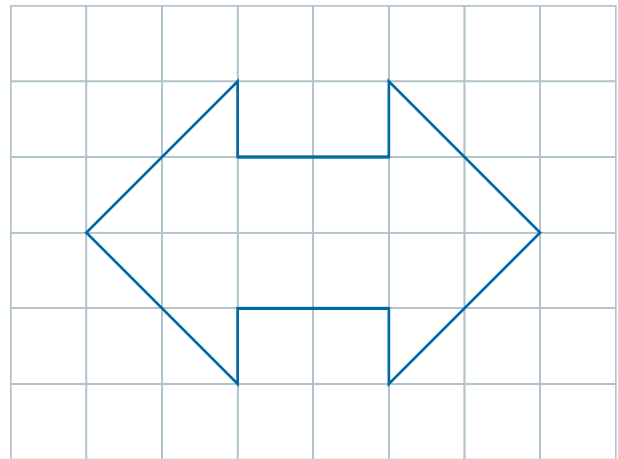


6

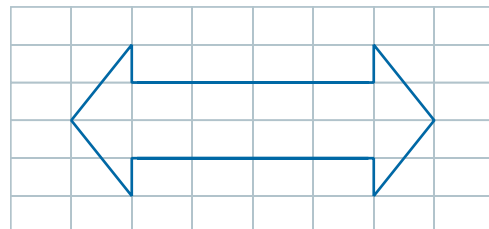
- Teken de figuur drie keer opnieuw. Gebruik telkens hetzelfde aantal ruitjes.
- Duid aan of de figuur gelijkvormig is of niet.



- gelijkvormig
- niet gelijkvormig



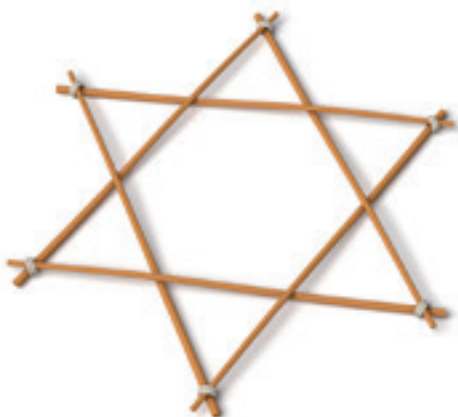
- gelijkvormig
- niet gelijkvormig



- gelijkvormig
- niet gelijkvormig

7

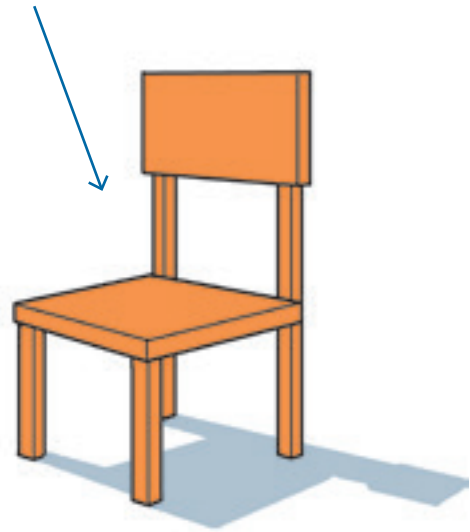
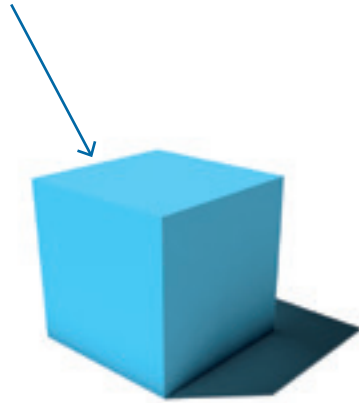
- Volg de aanwijzingen. Maak de constructie.



Neem 6 satéstokjes en 6 elastiekjes.
Vlecht de stokjes in elkaar zoals op de foto en maak de hoeken vast met elastiekjes.

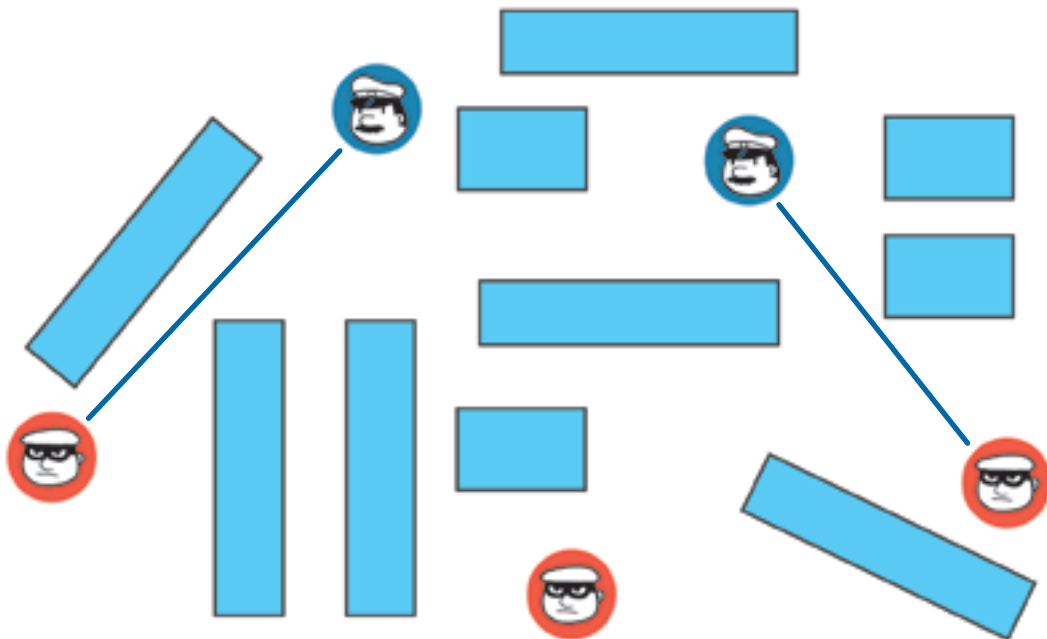
8 Kijk naar de schaduw. Waar komt het licht vandaan?

Duid aan met een pijl.



9 Twee bewakers zijn drie boeven op het spoor.

Geef met een kijklijn of viseerlijn aan welke boeven ze kunnen zien.



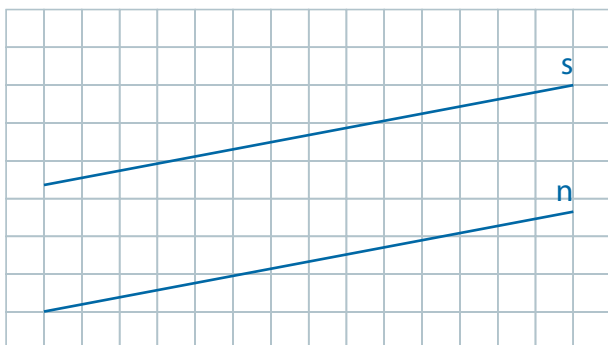
1

Teken de gevraagde rechten of lijnstukken.

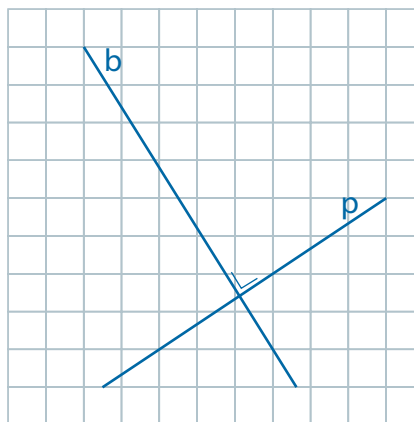
meerdere oplossingen mogelijk



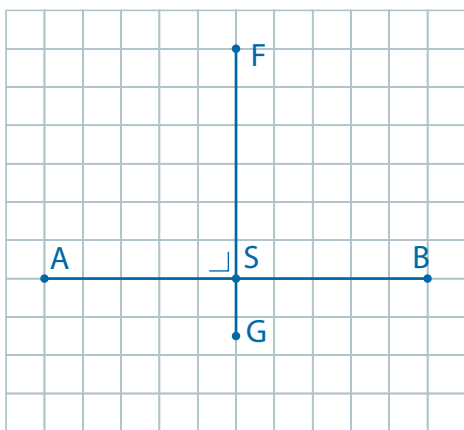
$s // n$



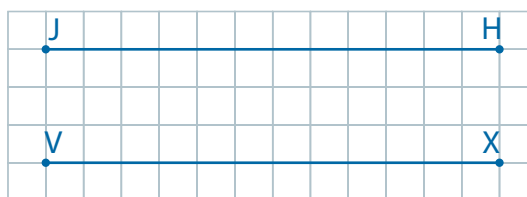
$b \perp p$



$[AS] \perp [FG]$

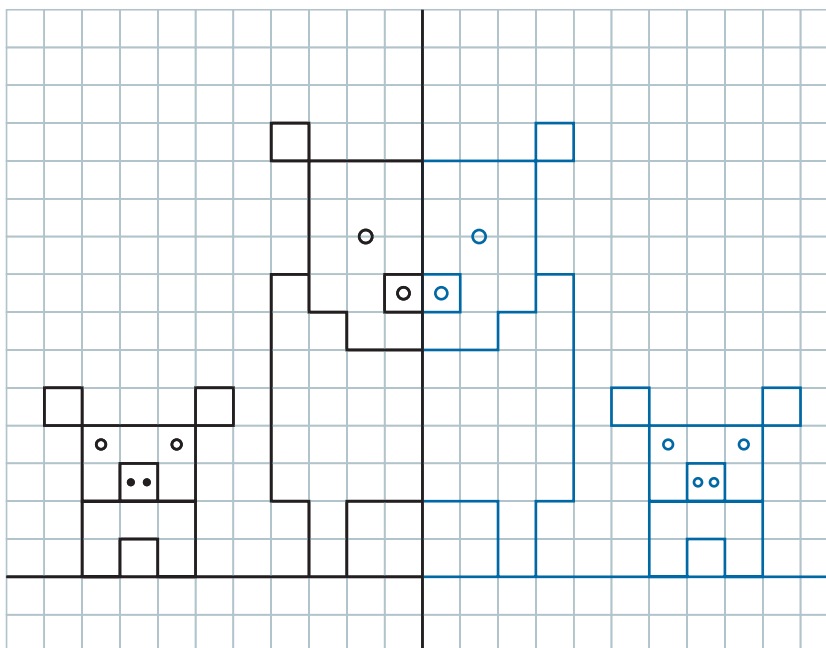
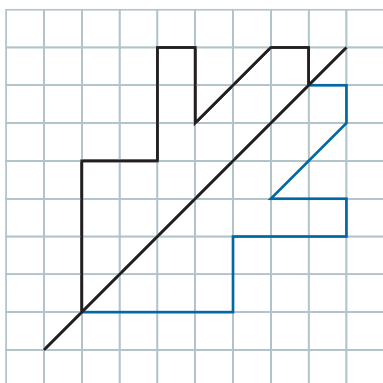


$[JH] // [VX]$

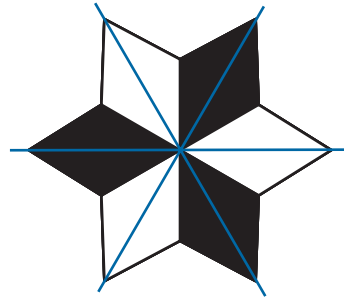
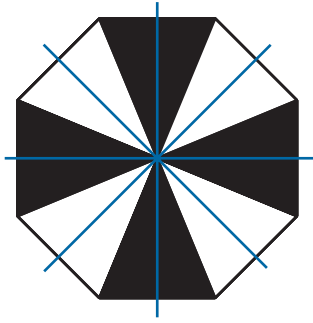


2

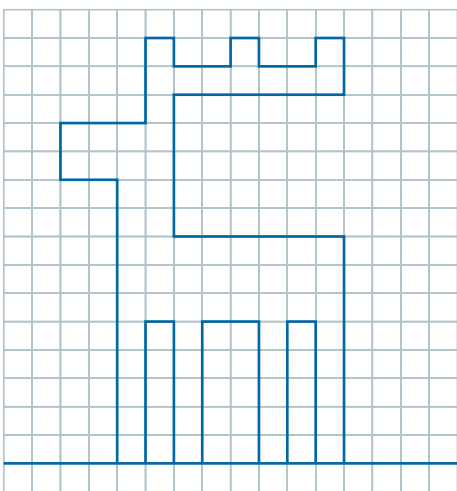
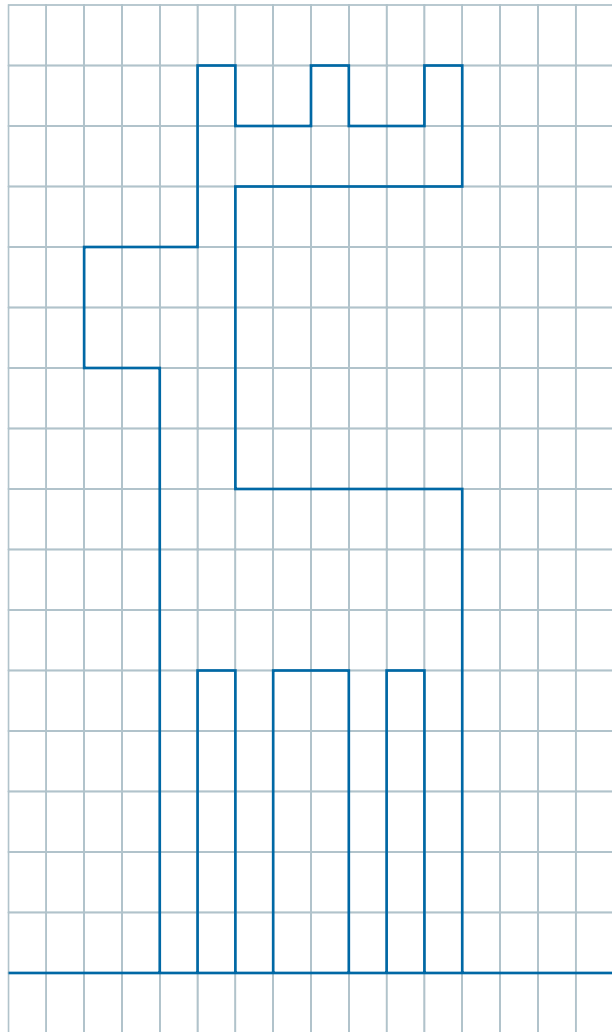
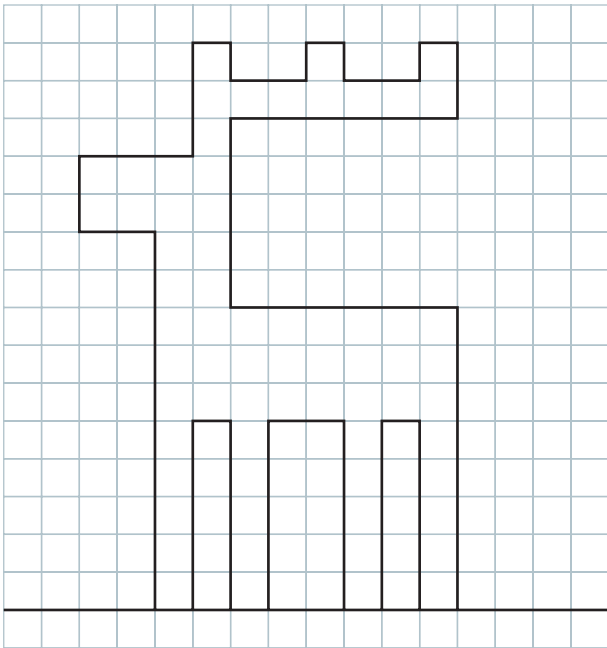
Teken het spiegelbeeld.



- 3 Teken alle mogelijke symmetrieassen.



- 4 Teken de figuur twee keer opnieuw. Gebruik telkens hetzelfde aantal hokjes.
 Duid aan of de figuur gelijkvormig is of niet.

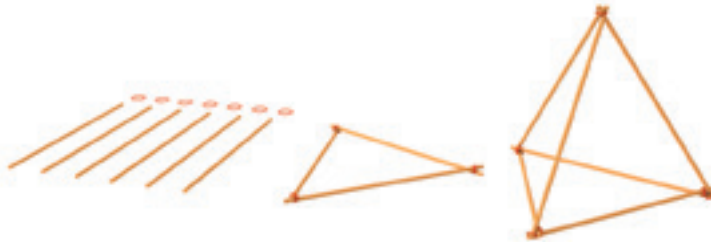


- gelijkvormig
 niet gelijkvormig

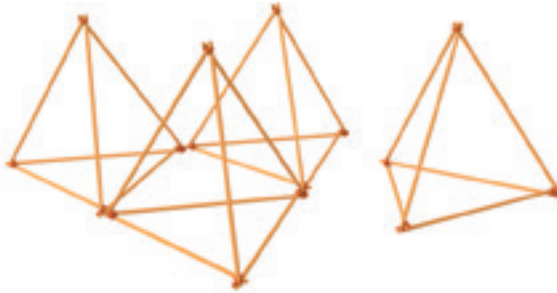
- gelijkvormig
 niet gelijkvormig

5

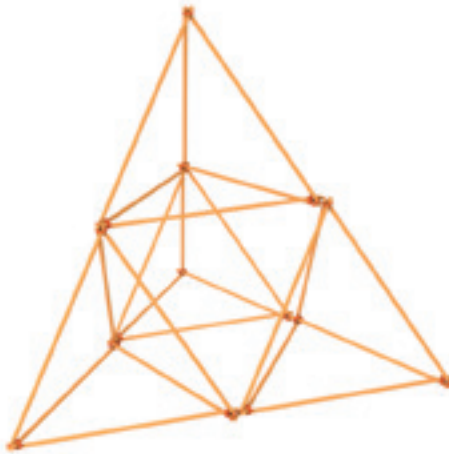
Maak deze constructie samen met enkele andere leerlingen.



Stap 1 Maak van 3 stokjes en 3 elastiekjes een driehoek. Zet daarop een driepoot vast. Dit is een eerste piramide.



Stap 2 Maak op deze manier nog drie piramides. Knoop de hoekpunten aan elkaar vast met elastiekjes.

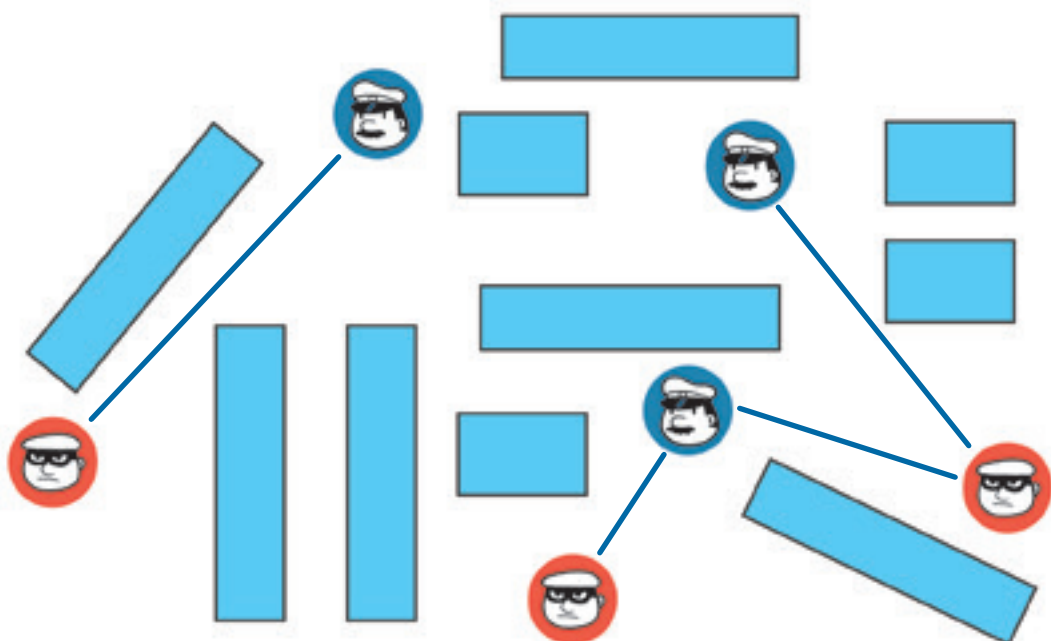


Stap 3 Hier bovenop komt je eerste piramide. Knoop die ook vast in de hoeken. Klaar!

6

Drie bewakers zijn boeven op het spoor in een magazijn.

Geef met een kijklijn of viseerlijn aan welke boeven ze in het vizier hebben.



7

De plaats van de lichtbron is gegeven.

Teken zelf de schaduw van het koekjesblik.

